

PAKU PAKU!

Voor 2 – 8 spelers vanaf 8 jaar

Auteur: Antoine Bauza - Illustratie: Agence Cactus
Design: Agence Cactus, Kreativbunker (Spelregels)
Redactie: Annette Ulmer, Jean-Baptiste Ramassamy

De eer van een panda wordt gemeten aan de omtrek van z'n buik.

(Volledig fictief, oud Chinees spreekwoord)

Elk jaar gaan de dikste pandaberen van Azië de strijd met elkaar aan. Na een keiharde en jarenlange training zijn dit de ultieme rijstballeneters. Iedereen weet hier: Er is er maar één voor wie geen bord te vol is! Je karakter is zo stevig als je buik!

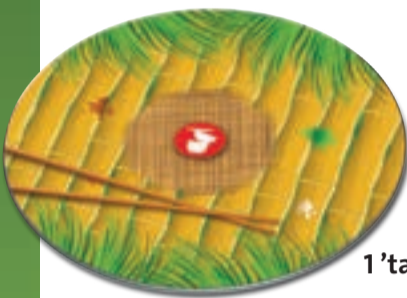
Inhoud



24-delig servies
(8 borden, 8 kommen en 8 kopjes)



40 strafpunten met de waarden 1,2,3 en 5



1 'tafel'



5 dobbelstenen

Spelidee

Doel van het spel is, om zo min mogelijk strafpunten te krijgen. Daarvoor moet je zo snel mogelijk je dobbelsteen aan je buurman doorgeven. Alle spelers gooien tegelijk. En dan wordt het chaotisch!

Zodra een speler 10 of meer strafpunten heeft, is het spel afgelopen. De speler met de minste strafpunten heeft gewonnen.

Vorbereiding

Leg de strafpunten, de 'tafel', en het 24-delig servies zo op tafel, dat iedereen er goed bij kan.

De jongste speler mag nu de 5 dobbelstenen zo eerlijk mogelijk verdelen.

Bijvoorbeeld: als er 3 spelers zijn, krijgen 2 spelers 2 dobbelstenen en de derde speler krijgt er 1. Zijn er 7 spelers, dan krijgen 5 spelers een dobbelsteen, en de andere 2 beginnen zonder.

Daarna kan het spel beginnen!

Spelverloop

Tel met zijn allen tot 3 en roep dan: PAKU PAKU! Iedereen die een of meer dobbelstenen heeft, gooit ze nu.

Een hongerige panda wacht op niemand!

(Geen quote van Confucius, 500 v. Chr.)

Gooien: jullie beginnen weliswaar samen met het roepen van PAKU PAKU, maar dan gooit ieder zo snel hij kan. Je doel is om zo snel mogelijk lachende panda's te gooien om de dobbelsteen/dobbelstenen aan je linker buurman door te geven. Maar dat is nog niet zo makkelijk.

De zijden van de dobbelstenen hebben de volgende betekenissen:



Rijstballen gegeten, de panda is gelukkig!
Geef deze dobbelsteen snel door!



De vaat stapelt zich voor je op!
Je moet voor elke keer dat je deze rode stapel vaat gooit, een stuk servies op de stapel leggen.

Dobbelstenen
gelijkelijk
verdelen

“Paku Paku!”
komt uit
het Japans en
betekent
“zo snel mogelijk
je buik vol eten”.

Iedereen begint
tegelijk en gooit
dan zo snel
mogelijk

Stapelen!

De eerste speler die moet stapelen, legt een stuk servies naar keuze op de 'tafel'. De volgende speler die moet stapelen, legt daar een nieuw stuk servies bovenop. Dit gaat net zo lang door, totdat de stapel omvalt...

Variant voor de echte bouwmeesters:

Stapel, als het kan, alleen verschillende serviesdelen op elkaar: Een bord mag dan bijvoorbeeld alleen op een kopje of een kom gestapeld worden. Dit maakt de stapel een stuk minder stevig!



1

of

2

De buik raakt al wat voller...
Als je dit gooit, gebeurt er niks.

Dan pak je alle dobbelstenen waarmee een getal of een serviesstapel gegooid is en gooit deze telkens opnieuw totdat een speler 'Paku stop!' roept.

Voorbeeld:

1. Daniel gooit 3 dobbelstenen: één groene panda, één rode serviesstapel en een 1.



2. Hij geeft nu snel de dobbelsteen met de groene panda aan zijn linker buurman.



3. Daarna zet hij een kopje op de serviesstapel, zonder dat deze omvalt.



4. Nu pakt hij de twee dobbelstenen die hij nog over heeft (de rode serviesstapel en de dobbelsteen met de 1), gooit deze opnieuw, etc.



Nu kan het natuurlijk gebeuren dat je van je rechter buurman een dobbelsteen krijgt met een lachende panda, terwijl je al één of meer dobbelstenen voor je hebt liggen. Deze nieuwe dobbelsteen moet gewoon worden meegegooid, net zolang totdat deze op de lachende panda komt.

Het zal een hobbelige weg zijn, geplaveid met boetes en rijstballen

(Het pad van de pandakrijgers, een niet bestaand boek uit de 8^e eeuw)

Zodra een speler minstens 5 (bij 2 - 3 spelers), 4 (bij 4 - 5 spelers) of 3 (bij 6 – 8 spelers) dobbelstenen voor zich heeft liggen of de stapel servies laat omvallen, roept iedereen die het ziet 'Paku stop!' en het spel wordt even gestopt. Nu moet de ongelukkige panda alle dobbelstenen die voor hem liggen, gooien. Alle gegooiden getallen worden bij elkaar opgeteld, en dit aantal strafpunten moet hij pakken uit de voorraad op tafel. Vervolgens haalt hij de stapel servies van tafel en verdeelt de dobbelstenen gelijkmatig onder de spelers, enz.

Geen getal gegooid? Dan heeft hij geluk en krijgt ook geen strafpunten!

Voorbeeld: Philip gooit met de 4 dobbelstenen die voor hem liggen, een lachende panda, een stapel servies, een 1 en een 2. Hij pakt dus 3 strafpunten uit de voorraad.



Voorbeeld: Bij André is de stapel servies omgevallen. Hij gooit nu de twee dobbelstenen die voor hem liggen, en gooit een 2 en een lachende panda. Hij pakt dus 2 strafpunten.



Tip voor hele moedige panda's: Laat de stapel servies staan - dan is de volgende ronde extra spannend!

De wijze raad van de panda's

Wie mag als eerste stapelen? Waren dat echt 4 dobbelstenen? En door wie is de stapel omgevallen? Bij PAKU PAKU is dat in de chaos van het spel niet altijd duidelijk.. In geval van twijfel beslist de wijze raad van de panda's. Wie dat is? Nou, jullie samen natuurlijk!

Einde van het spel

Zodra een ongelukkige panda **10 of meer** strafpunten heeft verzameld, is het spel voorbij. De speler die op dit moment de minste strafpunten voor zich heeft liggen, heeft gewonnen!

Tip: Jullie kunnen zelf een andere afspraak maken over dit aantal strafpunten. Misschien vinden jullie bij een grote groep 7 strafpunten wel genoeg. Of ben je met zijn tweeën en is het gezellig, dan spreken jullie misschien wel 15, of 20 strafpunten af!

Gelijkspel? Dan spelen jullie een duel! Alle spelers die het laagste aantal strafpunten hadden, stapelen om de beurt een stuk servies op een stapel. Degene die de stapel laat omvallen, verliest. De laatste die overblijft heeft nu gewonnen!

Waarschuwing: de 24 stukken servies zijn niet geschikt voor contact met voedingsmiddelen.

Paku stop!

Te veel dobbelstenen
2-3 spelers = 5 dobbelstenen
4-5 spelers = 4 dobbelstenen
6-8 spelers = 3 dobbelstenen

Strafpunten
Gooi de dobbelstenen
Tel de getallen bij elkaar op en pak dit aantal strafpunten

Einde van het spel:
1 speler heeft 10 strafpunten of meer

De speler met de minste strafpunten wint